

JátékosLét Kutatóközpont

Dr. Fromann Richárd

JÁTÉKOSLÉT 2020 KÉRDŐÍV eredmények



2. rész JÁTÉKHASZNÁLATI SZOKÁSOK

www.jatekoslet.hu






















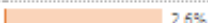








Budapest, 2022

1. Játsszol valamilyen VIDEOJÁTÉKKAL?

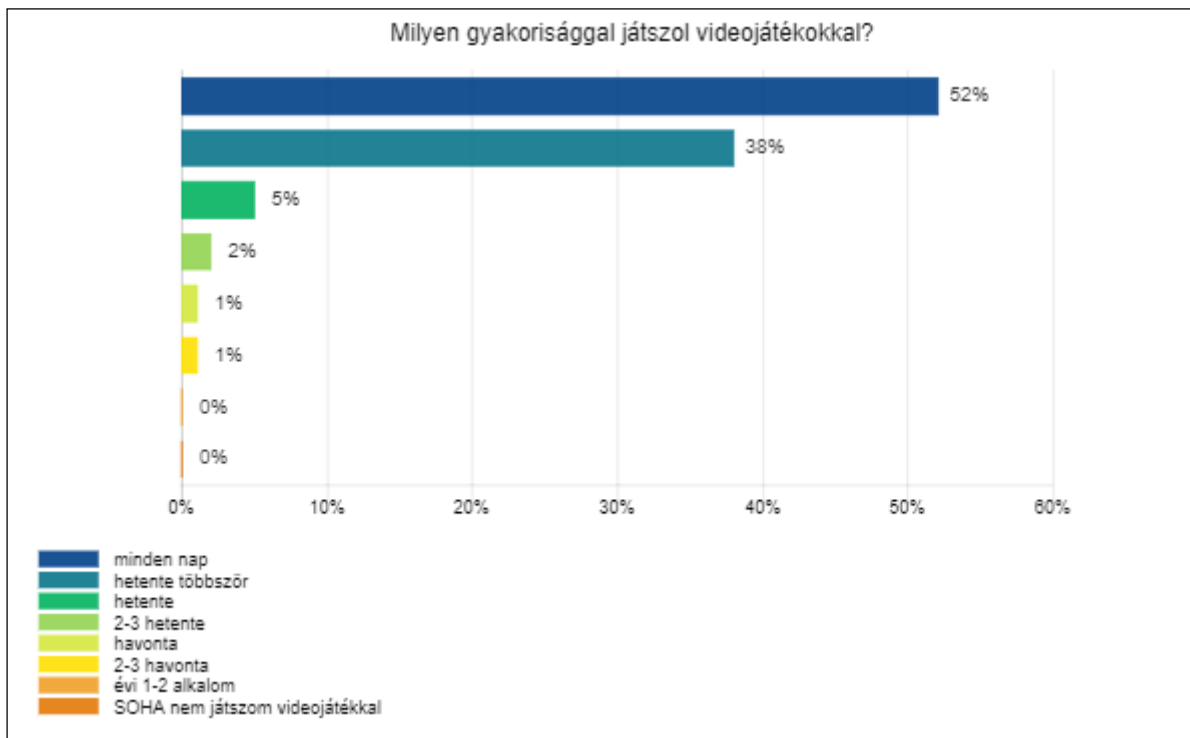
igen	8.194	 99,6%
nem	34	 0,4%
Összes válasz	8.228	

2. Milyen típusú videojátékokkal játszol leggyakrabban? (több válasz lehetséges)

Online Szerepjátékok (MMORPG)	2927	 5,7%
Stratégiai játékok (RTS, TBS, stb.)	2851	 5,6%
Belső nézetű lövöldözős játékok (FPS)	5582	 10,9%
Külső nézetű lövöldözős játékok (TPS)	3447	 6,7%
Videojáték RPG-k, szerepjátékok (pl. The Witcher)	4650	 9,1%
Sporttal kapcsolatos játékok (pl. FIFA)	1358	 2,7%
Fórumos szerepjátékok (FRPG)	151	 0,3%
Autós játékok (pl. Need for speed)	2736	 5,4%
Akció-kalandjátékok (pl. Assassin's Creed)	4410	 8,6%
Sandbox játékok (pl. Minecraft)	2469	 4,8%
Kártyajátékok (pl. Hearthstone)	1110	 2,2%
Logikai videojátékok (pl. Puzzle)	1218	 2,4%
Online platform játékok	895	 1,8%
Online szerencsejátékok	265	 0,5%
Online kártyajátékok (pl. Hearthstone)	759	 1,5%
MOBA játékok	1540	 3%
Városszimulátorok, „Istenszimulátorok” (pl. SimCity)	1694	 3,3%
Repülő- és űrszimulátorok	586	 1,1%
Tank szimulátor (pl. World of Tanks)	1073	 2,1%
Verekedős játékok (pl. Mortal Kombat)	1573	 3,1%
Battle Royal Game	2194	 4,3%
Túlélő/survival Horror játékok (pl. Outlast)	2334	 4,6%
Hack & Slash játékok (pl. Devil May Cry, Metal Gear Rising : Revengeance)	1332	 2,6%
Ritmus/Rhythm és zenei játékok (pl. Guitar Hero, Beatmania, K-Shoot Mania - SDVX)	624	 1,2%
RETRO játékok (pl. Super Mario, Kirby's Dream Land, Prince of Persia, Volfied, Alley Cat)	1660	 3,2%
Offline platform játékok	1221	 2,4%
NEM játszom videojátékokkal	22	 0%
Egyéb videojátékkal, éspedig:	436	 0,9%
Összes válasz	51117	

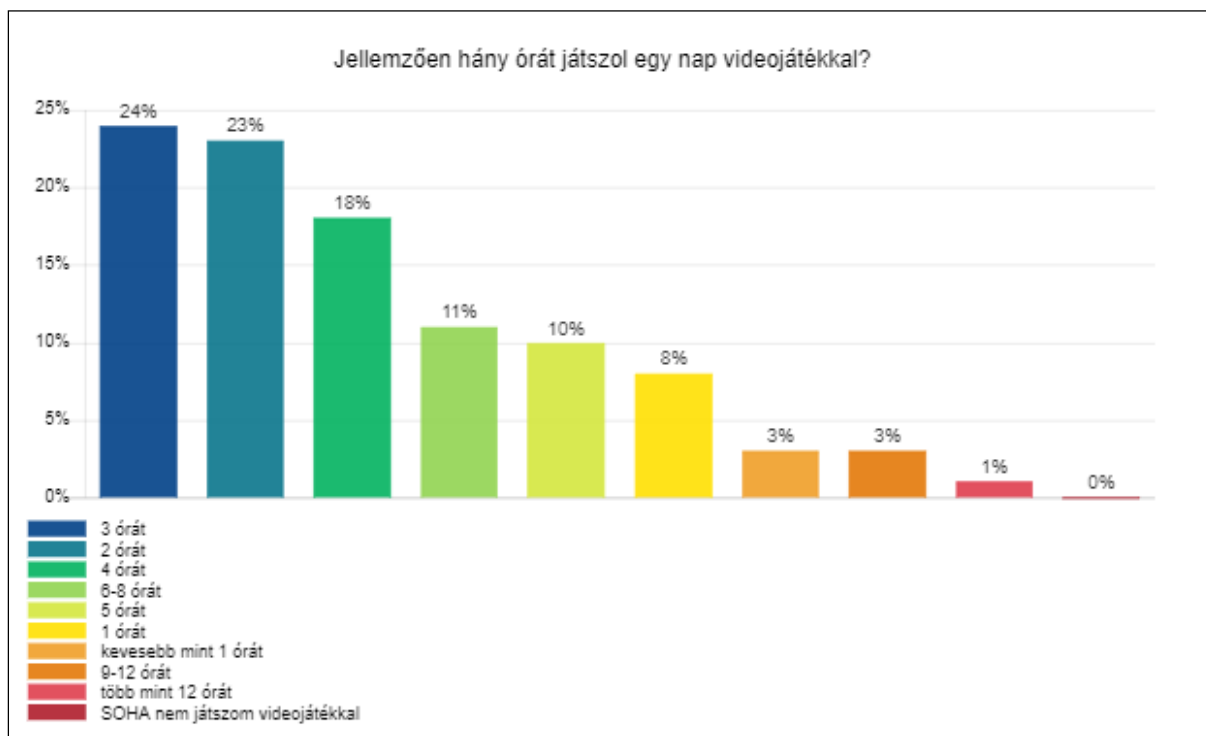
3. Milyen GYAKORISÁGGAL játszol videojátékokkal?

évi 1-2 alkalom	15	0.2%
2-3 havonta	48	0.6%
havonta	84	1%
2-3 hetente	187	2.3%
hetente	447	5.4%
hetente többször	3145	38.2%
minden nap	4292	52.2%
SOHA nem játszom videojátékkal	10	0.1%
Összes válasz	8228	



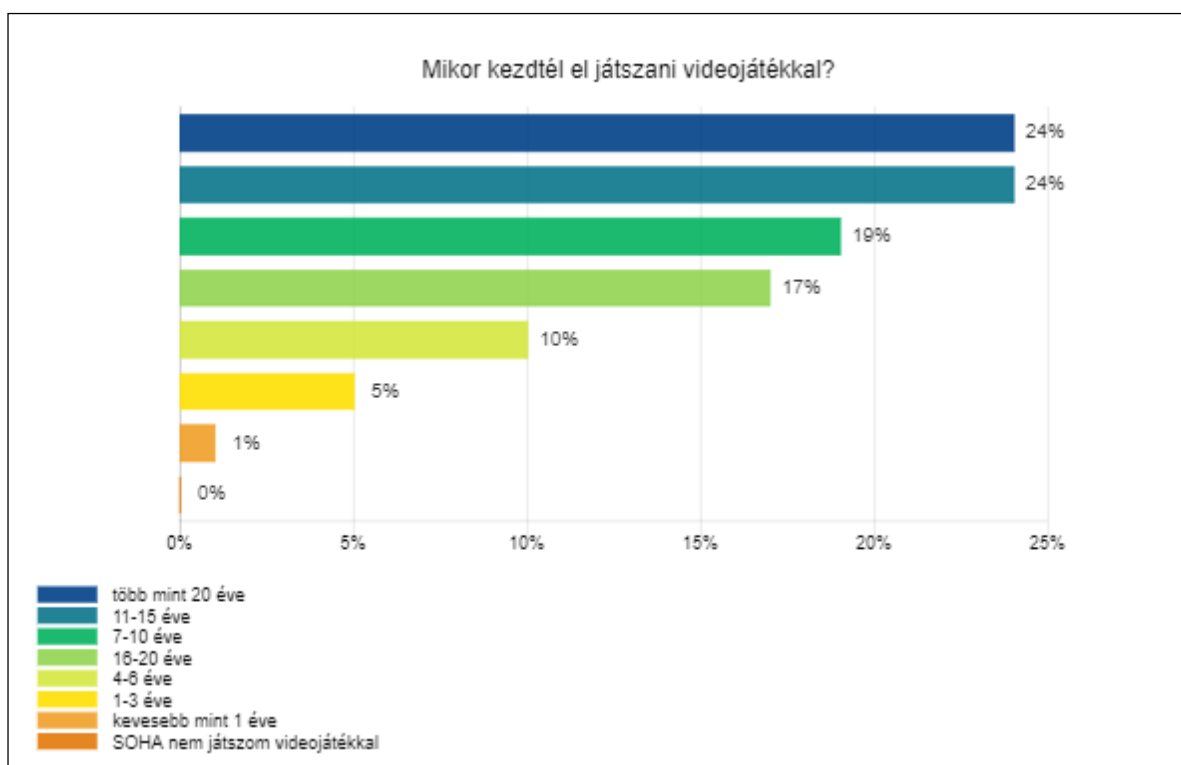
4. Jellemzően HÁNY ÓRÁT játszol egy NAP videojátékkal?

kevesebb mint 1 órát	214	2.6%
1 órát	643	7.8%
2 órát	1901	23.1%
3 órát	1966	23.9%
4 órát	1506	18.3%
5 órát	830	10.1%
6-8 órát	879	10.7%
9-12 órát	214	2.6%
több mint 12 órát	66	0.8%
SOHA nem játszom videojátékkal	9	0.1%
Összes válasz	8228	



5. Mikor KEZDTÉL el játszani videojátékkal?

kevesebb mint 1 éve	66	0.8%
1-3 éve	391	4.8%
4-6 éve	829	10.1%
7-10 éve	1556	18.9%
11-15 éve	1942	23.6%
16-20 éve	1438	17.5%
több mint 20 éve	1998	24.3%
SOHA nem játszom videojátékkal	8	0.1%
Összes válasz	8228	






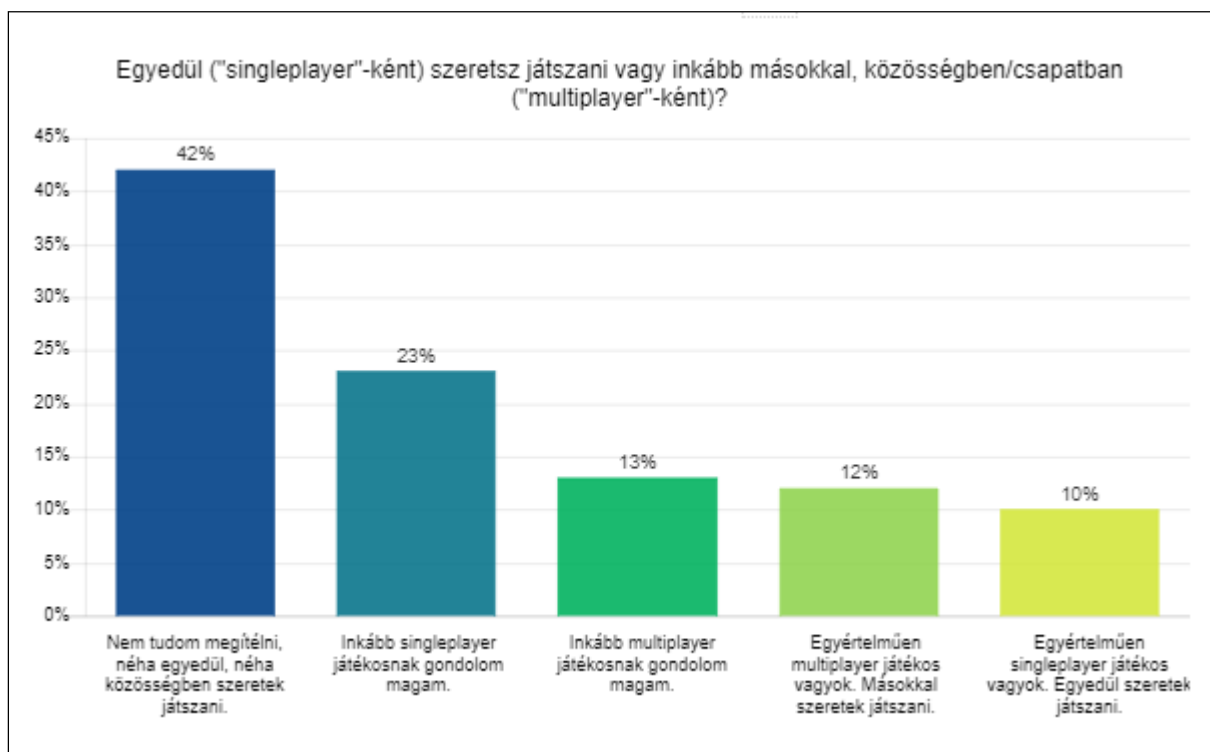
6. Szerinted miben fejlődöttél, miben lettél jobb a videojátékok által?

CSAPATMUNKA, együttműködés, kooperáció	4750	6%
KOMMUNIKÁCIÓ: pl. önkifejezés, szókincs, beszéd	4040	5.1%
FANTÁZIA, képzelőerő	4047	5.1%
KITARTÁS, akaraterő,	4012	5.1%
TÜRELEM, stressztűrés	4777	6%
LOGIKA, taktika, STRATÉGIAI érzék	5806	7.3%
PROBLÉMA-megoldó képesség	4799	6.1%
KREATIVITÁS, ötletesség	3716	4.7%
PRECIZITÁS, pontosság	2988	3.8%
REFLEX, reakció(idő) javulása	5509	7%
Szem-kéz KOORDINÁCIÓ, TÉRLÁTÁS	4671	5.9%
KONCENTRÁCIÓ, figyelem, összpontosítás	4148	5.2%
Gyors, határozott DÖNTÉSEK nehéz helyzetekben	3605	4.6%
HELYZET-felismerés, bonyolult helyzetek átlátása	3750	4.7%
MEGFIGYELŐ, ELEMZŐ képesség	3762	4.8%
MEMÓRIA javulása	2431	3.1%
IDEGEN NYELV tanulása	6228	7.9%
EMPÁTIA, tolerancia	1531	1.9%
EMBERISMERET	2015	2.5%
ÖNISMERET	2326	2.9%
Nem érzem úgy, hogy bármiben is fejlődtem volna a videojátékok által!	142	0.2%
Egyéb, éspedig	129	0.2%
Összes válasz	79182	



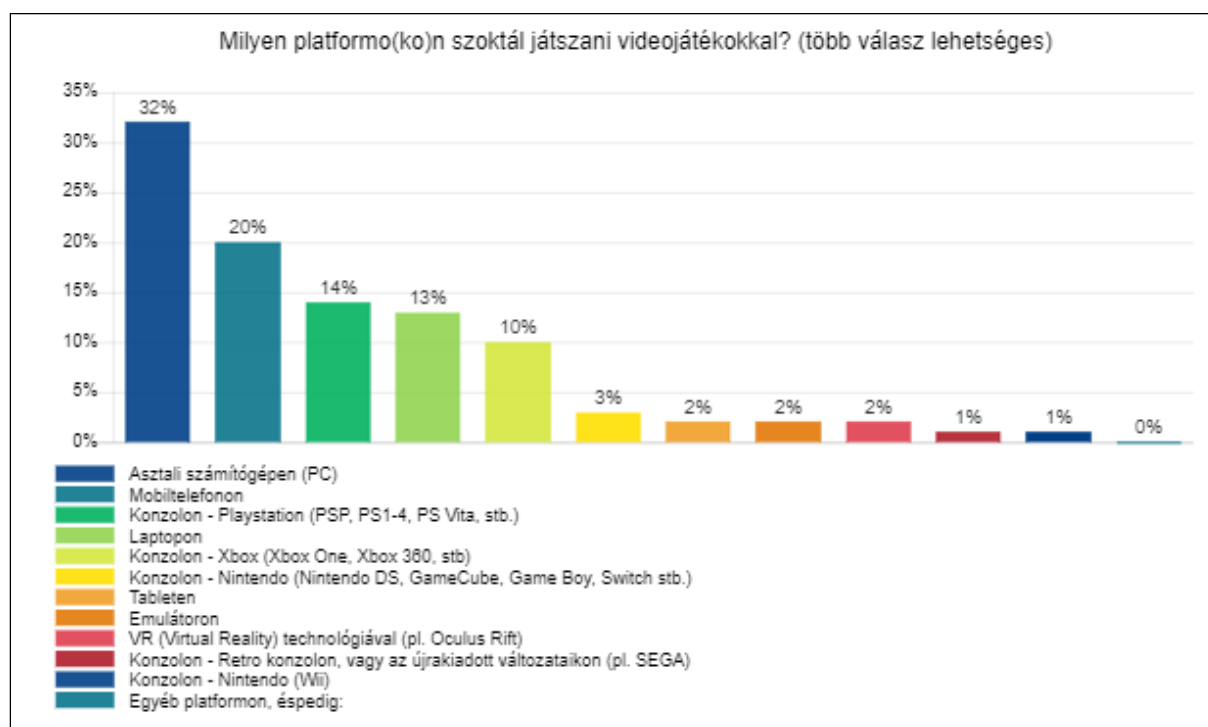
7. EGYEDÜL ("SINGLE-player"-ként) szeretsz játszani vagy inkább MÁSOKKAL, közösségben/csoportban ("MULTI-player"-ként)?

Egyértelműen singleplayer játékos vagyok. Egyedül szeretek játszani.	803		9.8%
Inkább singleplayer játékosnak gondolom magam.	1855		22.5%
Inkább multiplayer játékosnak gondolom magam.	1105		13.4%
Egyértelműen multiplayer játékos vagyok. Másokkal szeretek játszani.	1009		12.3%
Nem tudom megítélni, néha egyedül, néha közösségben szeretek játszani.	3456		42%
Összes válasz	8228		



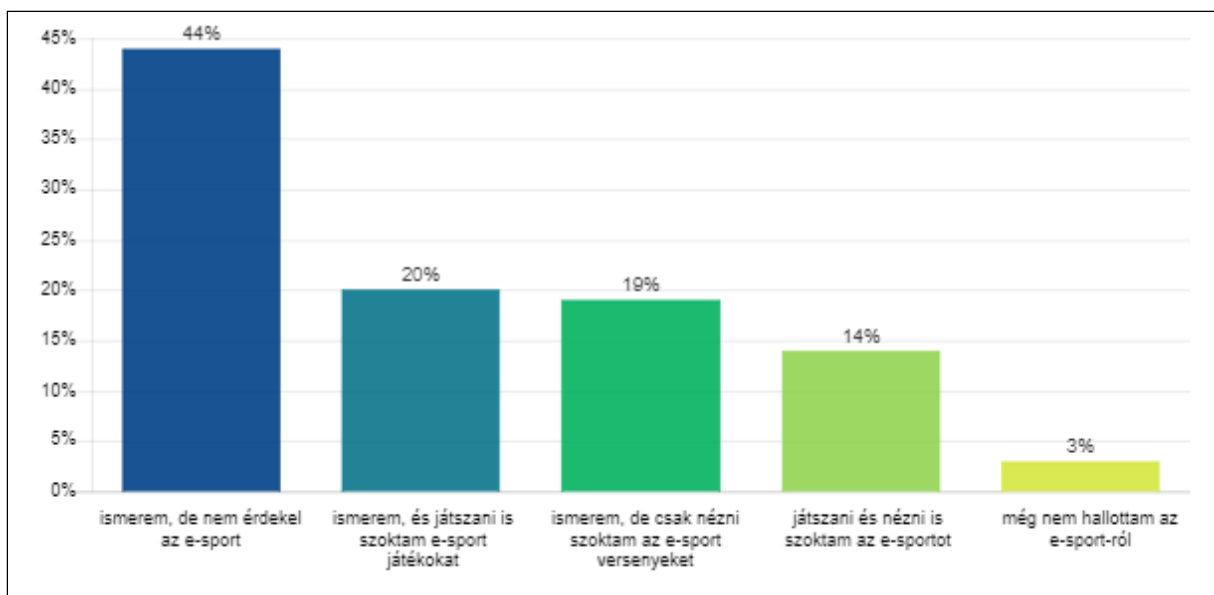
8. Milyen platformo(ko)n szoktál játszani videojátékokkal?

Asztali számítógépen (PC)	5832	31.7%
Konzolon - Xbox (Xbox One, Xbox 360, stb)	1779	9.7%
Konzolon - Playstation (PSP, PS1-4, PS Vita, stb.)	2532	13.8%
Konzolon - Nintendo (Nintendo DS, GameCube, Game Boy, Switch stb.)	543	3%
Konzolon - Nintendo (Wii)	111	0.6%
Konzolon - Retro konzolon, vagy az újrakiadott változataikon (pl. SEGA)	231	1.3%
VR (Virtual Reality) technológiával (pl. Oculus Rift)	278	1.5%
Mobiltelefonon	3707	20.2%
Tableten	423	2.3%
Laptonon	2454	13.4%
Emulátoron	413	2.2%
Egyéb platformon, éspedig:	74	0.4%
Összes válasz	18377	



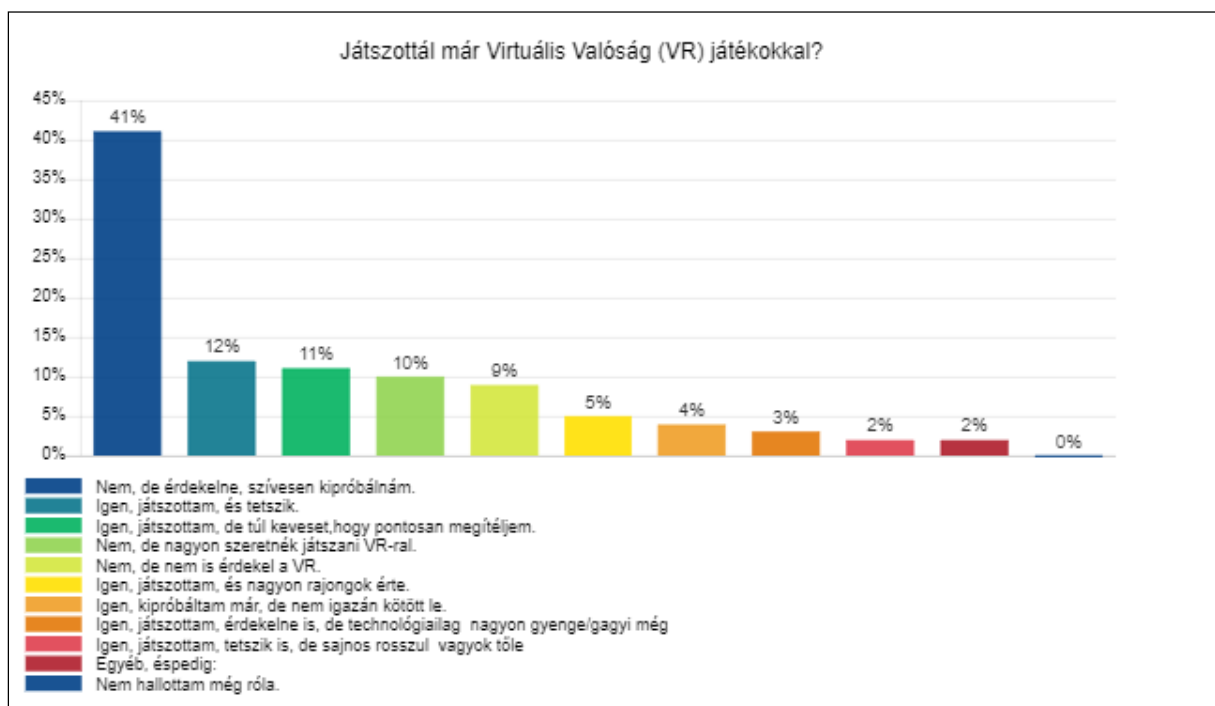
9. Mennyire ismered és játszol ún. "eSport" (elektronikus sport) játékokkal?

még nem hallottam az "e-sport"-ról	237	2.9%
ismerem, de nem érdekel az e-sport	3629	44.1%
ismerem, de csak nézni szoktam az e-sport versenyeket	1604	19.5%
ismerem, és játszani is szoktam e-sport játékokat	1618	19.7%
játszani és nézni is szoktam az e-sportot	1140	13.9%
Összes válasz	8228	



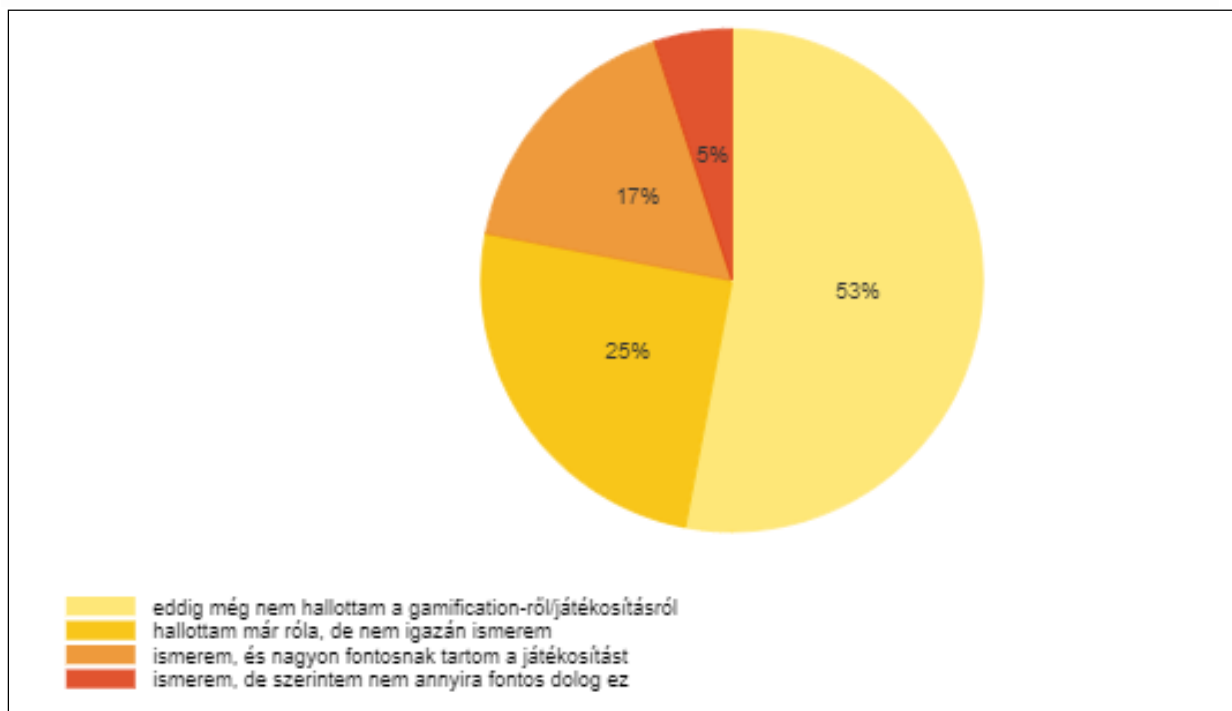
10. Játszottál már Virtuális Valóság (VR) játékokkal?

Nem, de érdekelne, szívesen kipróbálnám.	3406		41.4%
Nem, de nem is érdekel a VR.	725		8.8%
Nem, de nagyon szeretnék játszani VR-raL	832		10.1%
Igen, kipróbáltam már, de nem igazán kötött le.	356		4.3%
Igen, játszottam, de túl keveset, hogy pontosan megítéljem.	910		11.1%
Igen, játszottam, érdekelne is, de technológiailag nagyon gyenge/gagyi még	246		3%
Igen, játszottam, tetszik is, de sajnos rosszul vagyok tőle	161		2%
Igen, játszottam, és tetszik.	1017		12.4%
Igen, játszottam, és nagyon rajongok érte.	397		4.8%
Nem hallottam még róla.	18		0.2%
Egyéb, éspedig:	160		1.9%
Összes válasz	8228		



11. Hallottál már a "játékosítás"/"gamification" kifejezésekről?

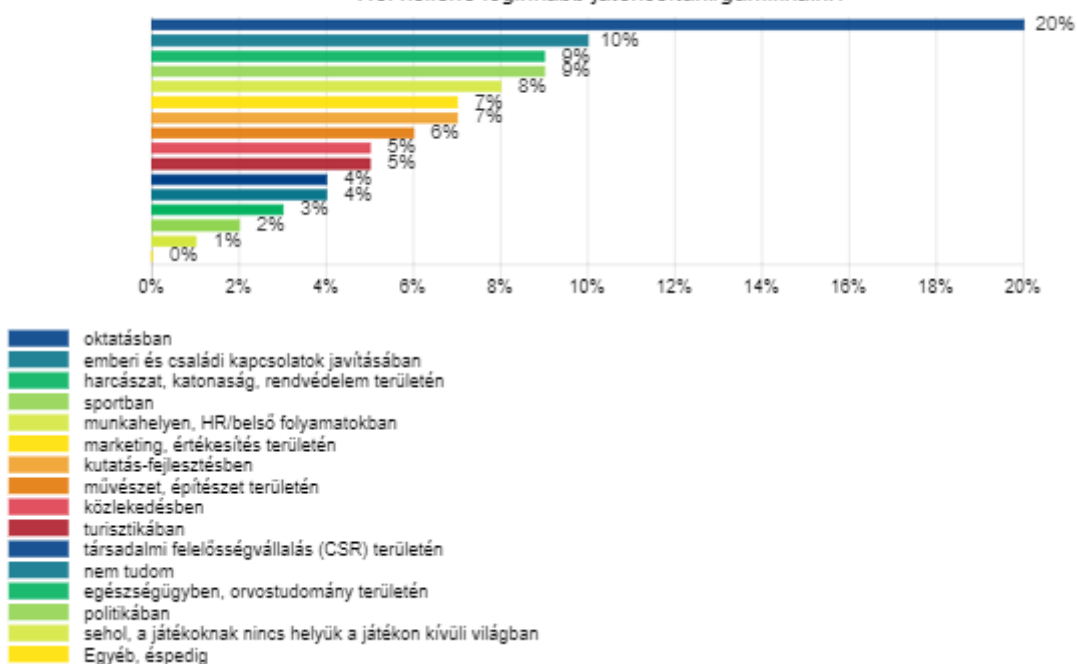
eddig még nem hallottam a gamification-ről/játékosításról	4374	53.2%
hallottam már róla, de nem igazán ismerem	2043	24.8%
ismerem, és nagyon fontosnak tartom a játékosítást	1383	16.8%
ismerem, de szerintem nem annyira fontos dolog ez	428	5.2%
Összes válasz	8228	





12. Te a játékokat és a játékos mechanizmusokat az élet milyen területein alkalmaznád/hasznosítanád? Hol kellene leginkább játékosítani/gamifikálni?

oktatásban	5667	20%
munkahelyen, HR/belső folyamatokban	2304	8.1%
marketing, értékesítés területén	2004	7.1%
egészségügyben, orvostudomány területén	936	3.3%
kutatás-fejlesztésben	1987	7%
harcászat, katonaság, rendvédelem területén	2498	8.8%
sportban	2467	8.7%
művészet, építészet területén	1768	6.2%
közlekedésben	1504	5.3%
turisztikában	1294	4.6%
politikában	475	1.7%
emberi és családi kapcsolatok javításában	2751	9.7%
társadalmi felelősségvállalás (CSR) területén	1188	4.2%
sehol, a játékoknak nincs helyük a játékon kívüli világban	311	1.1%
nem tudom	1117	3.9%
Egyéb, éspedig	134	0.5%
Összes válasz	28405	

Te a játékokat és a játékos mechanizmusokat az élet milyen területein alkalmaznád/hasznosítanád?
Hol kellene leginkább játékosítani/gamifikálni?



13. Ért-e már KRITIKA amiatt, mert videojátékkal játszol? Ha igen, ki(k)től és miért?

NEM	4336		53.6%
IGEN, tőlük, és ez volt a kritika tárgya:	3754		46.4%
Összes válasz	8090		



14. HAVONTA átlagosan mennyit KÖLTESZ videojátékokra? (ha csak ritkán, eseti jelleggel vásárolsz, akkor átlagold 1 hónapra)?

Videojáték VÁSÁRLÁSRA

semmit	1461		18.1%
3 ezer Ft,- alatt	2318		28.7%
3-5 ezer	2040		25.2%
6-10 ezer	1403		17.3%
11-30 ezer	801		9.9%
31-50 ezer	48		0.6%
50 ezer Ft,- felett	16		0.2%

Videojáték ELŐFIZETÉSRE

semmit	4767		62%
3 ezer Ft,- alatt	1425		18.5%
3-5 ezer	1155		15%
6-10 ezer	223		2.9%
11-30 ezer	109		1.4%
31-50 ezer	2		0%
50 ezer Ft,- felett	4		0.1%

Játékon belüli TRANZAKCIÓKRA (mikrotranzakciók)

semmit	4472		57.8%
3 ezer Ft,- alatt	2101		27.2%
3-5 ezer	750		9.7%
6-10 ezer	292		3.8%
11-30 ezer	86		1.1%
31-50 ezer	22		0.3%
50 ezer Ft,- felett	13		0.2%

Játékokkal kapcsolatos ESEMÉNYEKRE (pL PlayIT belépő)

semmit	6833		89.5%
3 ezer Ft,- alatt	485		6.4%
3-5 ezer	193		2.5%
6-10 ezer	84		1.1%
11-30 ezer	36		0.5%
31-50 ezer	4		0.1%
50 ezer Ft,- felett	2		0%

Online vagy print gamer MAGAZIN vásárlására/előfizetésére



Játékokkal kapcsolatos KÖZVETÍTÉSEKRE (pl. Twitch)







játékokhoz szükséges HARDVEREKRE



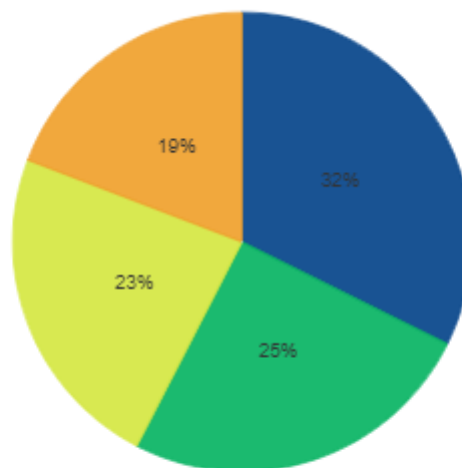
Egyéb







15. Ha NEM költesz játékokra, MIÉRT nem??

Költenék, de nincs rá pénzem	1777		32.3%
Nem ér nekem annyit egy játék, hogy költsek rá	1070		19.5%
Olyan játékokkal szeretek játszani, amelyek nem fizetősek	1257		22.9%
Egyéb, éspedig	1392		25.3%
Összes válasz	5496		

Ha NEM költesz játékokra, MIÉRT nem? (opcionális kérdés - több választ is megjelölhetsz!)



 Költenék, de nincs rá pénzem
 Egyéb, éspedig
 Olyan játékokkal szeretek játszani, amelyek nem fizetősek
 Nem ér nekem annyit egy játék, hogy költsek rá

További részletek és elemzések a

www.jatekoslet.hu

www.facebook.com/jatekkutatas

oldalakon!

