

Eötvös Lóránd Tudományegyetem, Társadalomtudományi Kar,  
Szociológia Doktori Iskola

**Fromann Richárd**

**SZEREPJÁTÉK-KUTATÁS 2011  
KÉRDŐÍV eredmények**

**3. rész  
MOTIVÁCIÓS adatok**

[www.jatekkutatas.hu](http://www.jatekkutatas.hu)



Interdiszciplináris Társadalmi Kutatások doktori program

Budapest, 2012

**32. Az alábbiak mennyire fontosak számodra a szerepjáték(ok)ban? A rád legjellemzőbbnek tartott állítást jelöld be!**

**KAPCSOLATOK ápolása, BARÁTOK szerzése, valahova tartozás**

egyáltalán nem fontos	13	1.6%
nem fontos	17	2.1%
inkább nem fontos	13	1.6%
semleges	112	13.7%
inkább fontos	157	19.2%
<b>fontos</b>	<b>297</b>	<b>36.4%</b>
az egyik legfontosabb célom	207	25.4%

**KARAKTEREM, virtuális személyiségem megélése és fejlesztése**

egyáltalán nem fontos	18	2.2%
nem fontos	14	1.7%
inkább nem fontos	21	2.6%
semleges	119	14.6%
inkább fontos	186	22.8%
<b>fontos</b>	<b>291</b>	<b>35.7%</b>
az egyik legfontosabb célom	167	20.5%

**minél nagyobb TELJESÍTMÉNY, pontszám elérése**

egyáltalán nem fontos	117	14.3%
nem fontos	119	14.6%
inkább nem fontos	112	13.7%
<b>semleges</b>	<b>226</b>	<b>27.7%</b>
inkább fontos	134	16.4%
fontos	80	9.8%
az egyik legfontosabb célom	28	3.4%

**minél jobb és érdekesebb felszerelések, TÁRGYAK beszerzése**

egyáltalán nem fontos	129	15.8%
nem fontos	109	13.4%
inkább nem fontos	84	10.3%
<b>semleges</b>	<b>238</b>	<b>29.2%</b>
inkább fontos	134	16.4%
fontos	76	9.3%
az egyik legfontosabb célom	46	5.6%

**HÍRNÉV szerzése, mások elismerésének kivívása**

egyáltalán nem fontos	108	13.2%
nem fontos	97	11.9%
inkább nem fontos	91	11.2%
<b>semleges</b>	<b>202</b>	<b>24.8%</b>
inkább fontos	186	22.8%
fontos	95	11.6%
az egyik legfontosabb célom	37	4.5%

### HATALOM megszerzése, mások irányítása, vezetése

egyáltalán nem fontos	193		23.7%
nem fontos	135		16.5%
inkább nem fontos	93		11.4%
<b>semleges</b>	<b>212</b>		<b>26%</b>
inkább fontos	102		12.5%
fontos	58		7.1%
az egyik legfontosabb célom	23		2.8%

### VERSENYZÉS másokkal

<b>egyáltalán nem fontos</b>	<b>192</b>		<b>23.5%</b>
nem fontos	122		15%
inkább nem fontos	99		12.1%
semleges	185		22.7%
inkább fontos	122		15%
fontos	75		9.2%
az egyik legfontosabb célom	21		2.6%

### mások LEGYŐZÉSE

<b>egyáltalán nem fontos</b>	<b>224</b>		<b>27.5%</b>
nem fontos	141		17.3%
inkább nem fontos	97		11.9%
semleges	174		21.3%
inkább fontos	111		13.6%
fontos	48		5.9%
az egyik legfontosabb célom	21		2.6%

### a játék KALANDOS világának FELFEDEZÉSE

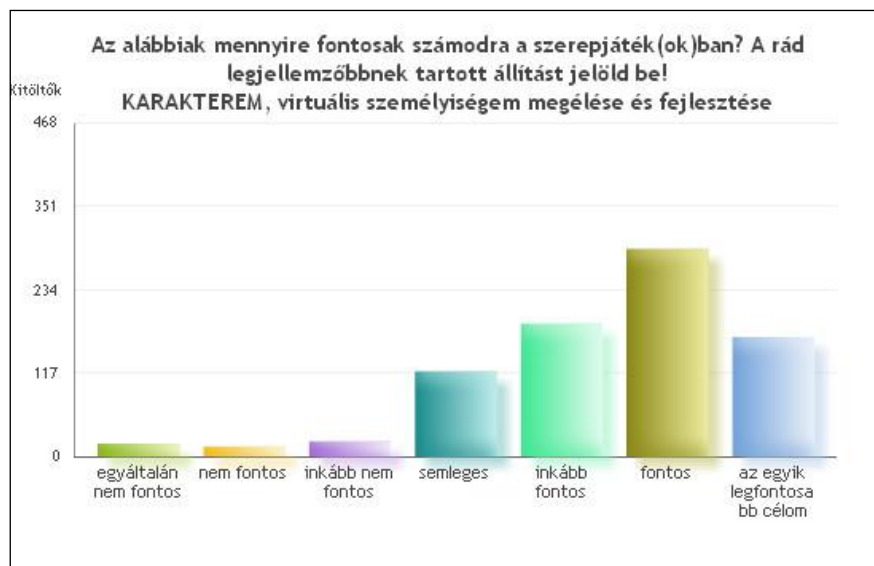
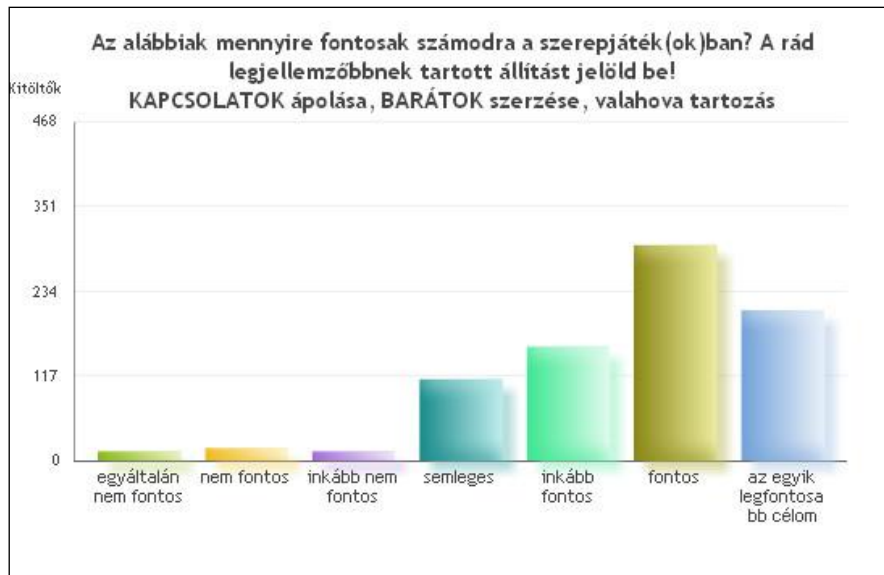
egyáltalán nem fontos	7		0.9%
nem fontos	5		0.6%
inkább nem fontos	5		0.6%
semleges	59		7.2%
inkább fontos	144		17.6%
<b>fontos</b>	<b>334</b>		<b>40.9%</b>
az egyik legfontosabb célom	262		32.1%

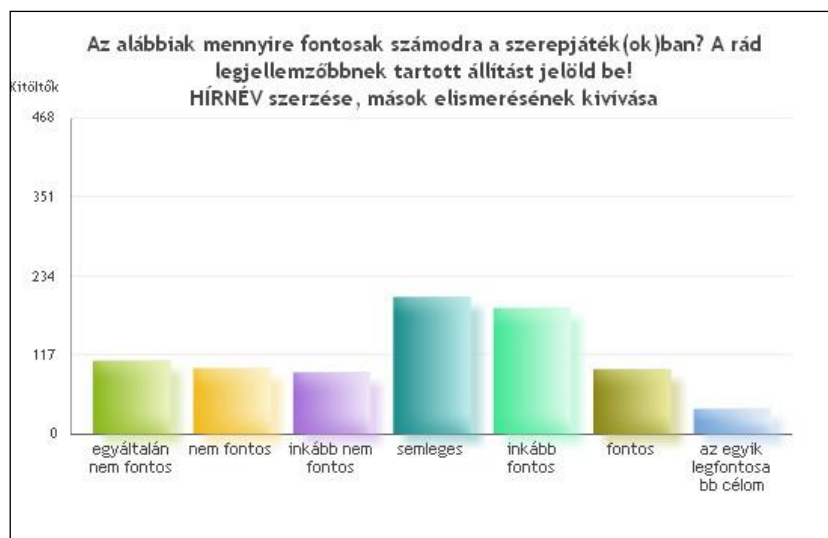
### PROBLÉMÁIM FELEJTÉSE

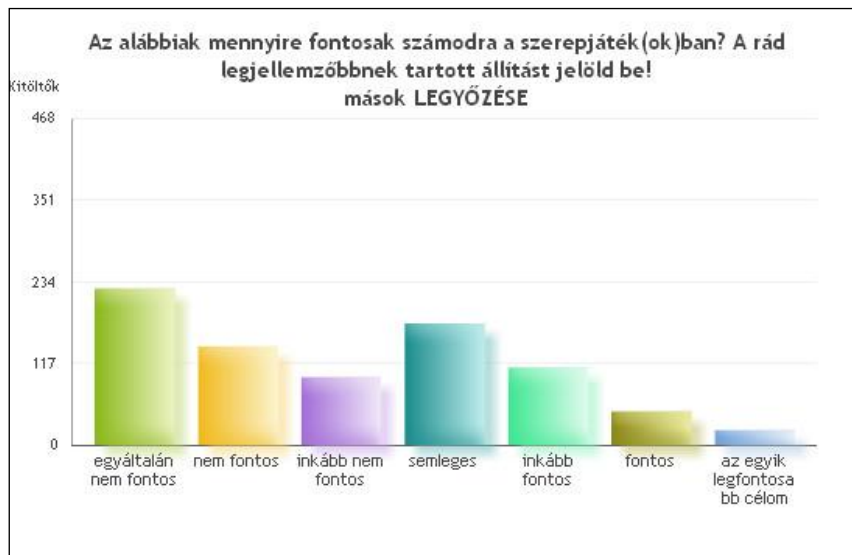
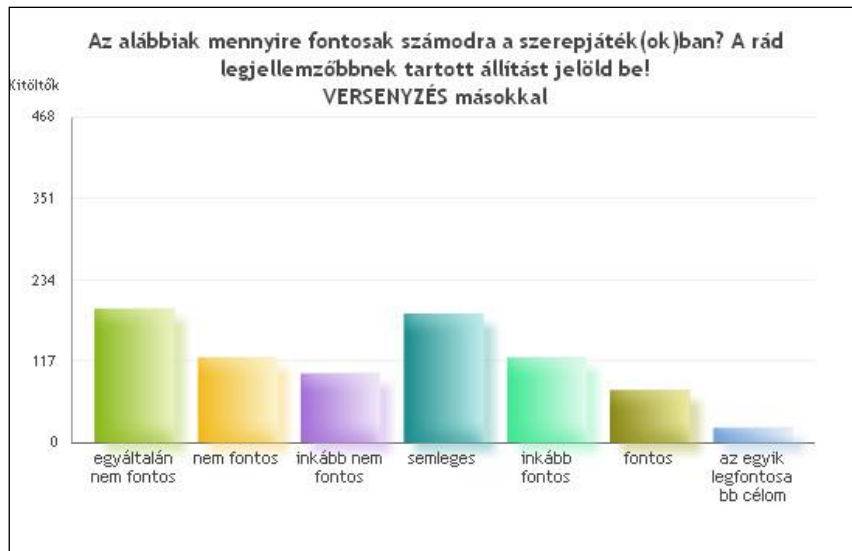
egyáltalán nem fontos	137		16.8%
nem fontos	79		9.7%
inkább nem fontos	48		5.9%
<b>semleges</b>	<b>203</b>		<b>24.9%</b>
inkább fontos	138		16.9%
fontos	119		14.6%
az egyik legfontosabb célom	92		11.3%

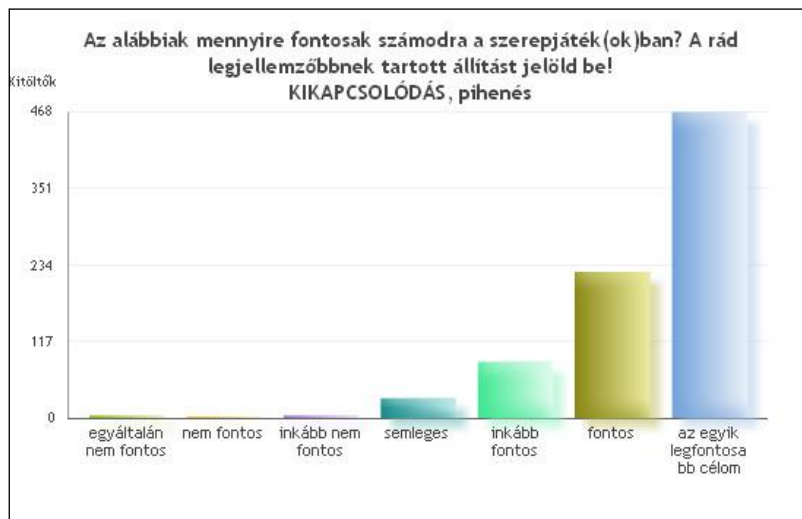
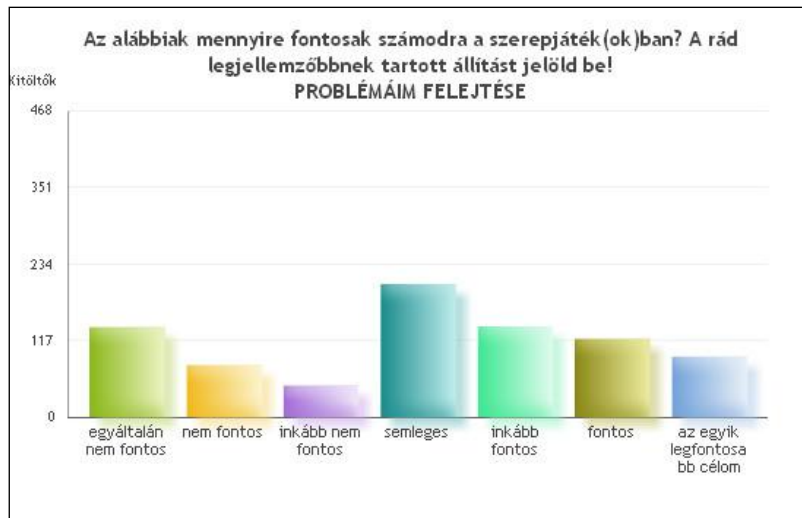
### KIKAPCSOLÓDÁS, pihenés

egyáltalán nem fontos	4		0.5%
nem fontos	2		0.2%
inkább nem fontos	4		0.5%
semleges	30		3.7%
inkább fontos	86		10.5%
fontos	223		27.3%
<b>az egyik legfontosabb célom</b>	<b>467</b>		<b>57.2%</b>









**További részletek és elemzések megtalálhatók a [www.jatekkutatas.hu](http://www.jatekkutatas.hu) honlapon!**