

Gamifikáció és ami azután jön!

Józsa Szabolcs

ügyvezető

Nemesys Games



Gamifikation

Játékos technikák/mechanizmusok alkalmazása nem játékos környezetben.

Eddig

- Szalag munkások játéka
- Hónap dolgozója
- Pont gyűjtő rendszerek
- 2010-től önálló terület a pszichológián belül
- Mindennapjaink része

Pozitív példák

- Ford Fusion Hybrid
- GeckoCap
- Zombie RUN!
- IBM connections
- Zamzee

Gamification jövője

- Innovatív cégek 50%-a használja 2015-re
- Beépül az oktatásba
- Hadi ipar használja „Plan X”
- Átitatja a mindennapokat/munkát

Gamageddon

- Like
- Gesture control
- Test szenzorok
- Glass projektek
- Eldobható elektronika

Köszönöm a figyelmet!

Józsa Szabolcs

szab@nemesys.hu

