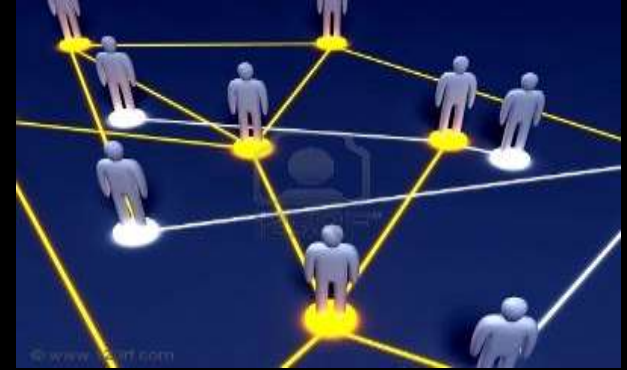




**Fromann Richárd**



# JátékosLét Kutatás

## 1. JátékosLét Program

Kutatók Éjszakája - OSZK

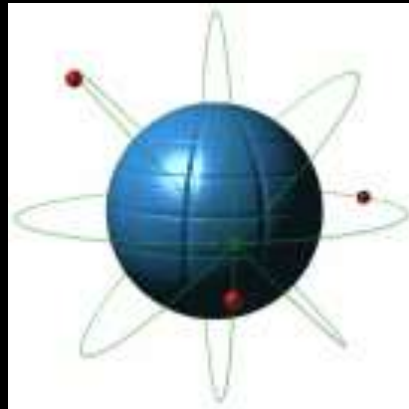
*Budapest, 2013. szeptember 27.*



Motivation

Motivation





MAKELIFEATGIPSO.COM



MAKELIFEATGIPSO.COM



Mahakr

# ONLINE TÁRSADALOM SZERKEZETE

MMONLINE TÁRSADALOM

I. VIRTUÁLIS én

1. Avatárok 2.

3D IMMERZÍV,  
SZINTETIKUS  
VILÁG



MMO(RP)G  
ONLINE  
JÁTÉKOK



II. VALÓS én

3.

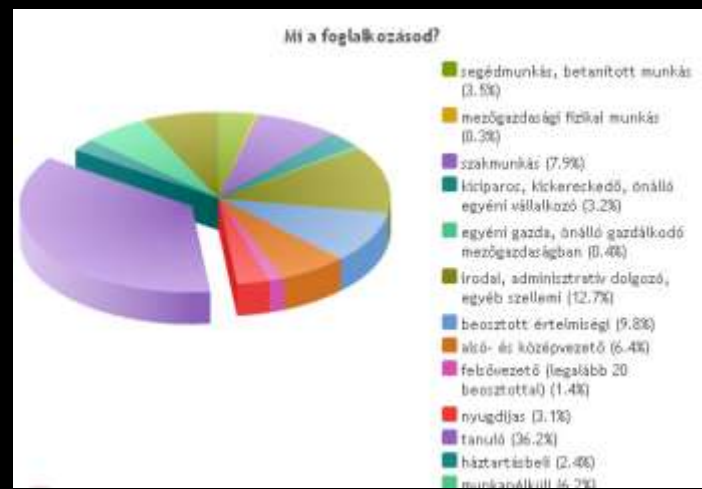
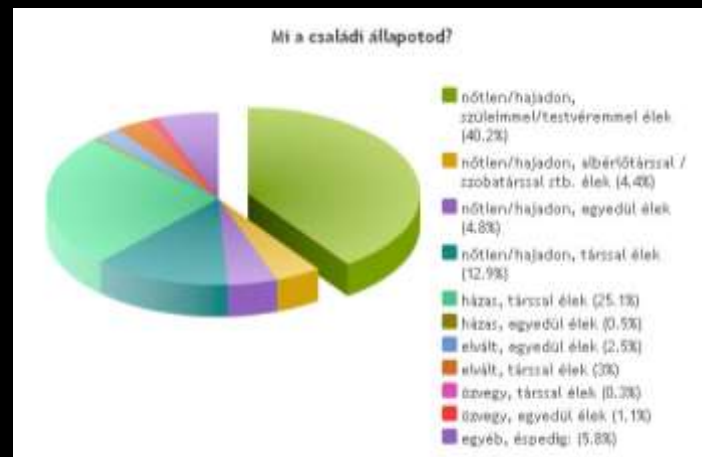
SOCIAL  
NETWORKING

facebook.

# V. ONLINE JÁTÉK KUTATÁS – 2011.

## 1. DEMOGRÁFIAI ADATOK

A kérdőívet teljesen kitöltő (2011. 03-09.) személyek száma:	<b>12.425</b>
Férfi:	7.179
Nő:	5.246
Életkori átlag:	<b>28 év</b>



# 2012 – KAPCSOLATOK

Jött már létre PÁRKAPCSOLATOD olyan személlyel, akit az INTERNETEN ismertél meg?

Jött már létre PÁRKAPCSOLATOD olyan személlyel, akit az INTERNETEN ismertél meg?



# 2012 – KAPCSOLATOK

A CSALÁDTAGJAID közül játszik valaki az általad játszott online játékkal?

A CSALÁDTAGJAID közül játszik valaki az általad játszott online játék(ok)kal? Ha igen, írd be melyik családtagod az (pl. apa, testvér, nagymama, gyermek)



# 2012 – SZABADIDŐ

## Milyen további SZABADIDŐS tevékenységeket végzel?

<b>olvasás: regények, novellák, versek</b>	<b>577</b>	<b>28%</b>
sportolás: biciklizés	210	10%
sportolás: egyéb	197	10%
filmnézés (TV, DVD, videó, online)	193	9%
kirándulás, túrázás, természetjárás	188	9%
barátokkal lenni (beszélgetés, szórakozás, kikapcsolódás)	183	9%
sportolás: foci, futsall, kispályás foci	130	6%
zenehallgatás	115	6%
sportolás: kondizás, testépítés, edzés, fitness, aerobic	112	5%
hímzés, varrás, szabás, kötés, horgolás, szövés, fonás, gyöngyfűzés	106	5%
képző- és iparművészet: rajzolás, grafika, festés, szobrászkodás, üvegfestés, stb.	102	5%
kertészkedés, növények, virágok ápolása	95	5%
sportolás: úszás	80	4%
sportolás: futás, kocogás	76	4%
főzés, sütés	68	3%

1	<b>SPORTOLÁS</b>	1 126	29%
2	<b>OLVASÁS</b>	587	15%
3	ALKOTÓ MUNKA	350	9%
4	EGYÉB	298	8%
5	FILMNÉZÉS	252	6%
6	ZENE	241	6%
7	UTAZÁS, KIRÁNDULÁS	226	6%
8	BARÁTOKKAL	191	5%
9	JÁTÉK	158	4%
10	KERTÉSZKEDÉS	95	2%
11	ÁLLATTARTÁS	82	2%
12	CSALÁDDAL	72	2%
13	FŐZÉS	68	2%
14	HORGÁSZÁS	68	2%
15	INFORMATIKA	68	2%
		3 882	100%



# JÁTÉKKUTATÁS

WWW.JATEKKUTATAS.HU



[HIREK](#)

[JÁTÉKOKRÓL ÁLTALÁBAN](#)

[KÉRDŐVEK](#)

[PUBLIKÁCIÓK, MÉDIA](#)

[PARTNEREK](#)

[OLDAL STATISZTIKA](#)

Kedves Érdeklődő, kedves Játékos!

Az ELTE Szociológiai Doktori Iskola, Interdiszciplinális Társadalmi Kutatások Program PhD hallgatója vagyok. A disszertációm témáját jelentő - három évig (2011-2013) tartó - kutatásom keretén belül - az internet, a digitális kultúra, az online identitás és a virtuális valóság társadalomformáló hatásait vizsgálom, és ezen belül kiemelten az ONLINE SZEREPJÁTÉKOK (MMORPG) személyiségre, teljesítményre és az emberi kapcsolatokra történő - hatásait, annak körülményeit és lehetséges oksági kapcsolatait. Mindehhez a sokszereplős online szerepjátékosok világát szeretném minél jobban megismerni, de kontrollcsoportként - többek között - az ONLINE STRATÉGIAI JÁTÉKOK és az "OFFLINE" SZEREPJÁTÉKOK (Pl. RPG, LARP, FRPG) játékosai is.

Üdvözlettel:  
Fromann Richárd

**Idén is folytatódik a JátékosLét Kutatás - Máthól tölthető a 2013. évi Kérdőív is!**

Posztolta: Ricardos, 26 szept : 10:15

Kedves Játékosok!

A JátékosLét Kutatás további örömteli fejleménye, hogy a 2012. évi kérdőív eredményeinek feldolgozása és közzététele után a mai naptól kitölthető a 2013. évi JátékosLét Kérdőív is!

Ha (továbbra is) részt szeretnél venni a JátékosLét Kutatásban, akkor kérlek, a 2013. évi kérdőív vet (is) töltsd ki, mely csupán kb. 10-15 percet vesz igénybe.

A kérdőív vet az alábbi linke kattintva találsz.

Üdvözlét Ricardos

- ↪ Admin
- ↪ Beállítások
- ↪ Profil
- ↪ Kijelentkezés

Online

Vendégek: 0  
Tagok: 1, Ricardos  
Ezen a lapon: 1  
Tagok: 0, legújabb: csurit

Szavazás

Jösz-e a pénteki (09.27.)